Métodos Computacionales 1 - Semana 4

Ejercicio 1.6.2

4.

Método 2:

Términos de la interpolación:

|  |  |
| --- | --- |
| x[m] | y[m] |
| 1.4000 | 0.4007 |
| 3.5000 | 0.5941 |
| 5.6000 | 0.2980 |

Aplicando la interpolación a los tres puntos:

Dada la expresión de cinemática para la altura del cuerpo que se quiere interpolar:

Comparando el término lineal y el término cuadrático de la interpolación con la ecuación de trayectoria de la bala:

Despejando :